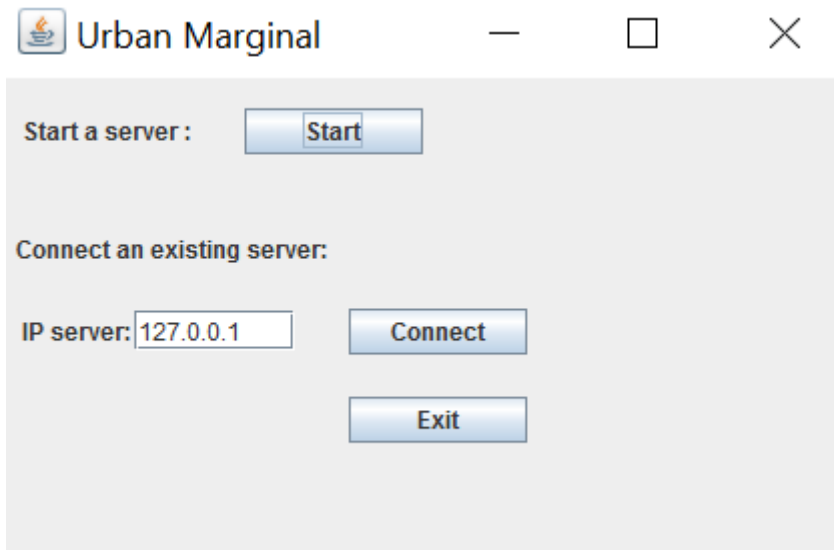


### 1. Lancement du Jeu Urban



### 2. On appuie sur Start : Affichage de l'arène du jeu



### 3. Choix du Joueur et du Pseudo



4. Autre Joueur



## 5. Lancement du Tchat et du combat



## 6. Changement d'arme en appuyant sur E pour l'épée





## 7. Joueur mort



## 8. Un peu de code ...

```
/**
 * lorsque qu'on attaque avec l'épée on perd 2 * plus de vie si on est touché et on gagne 2 * plus si on touche un joueur*/
public void attaquer(Joueur attaquant,Hashtable<Connection, Joueur> lesJoueurs) {

    setVisibleEpee(true);
    Joueur victime = toucheJoueur(attaquant, lesJoueurs);

    if (victime != null && victime.estMort() == false) {
        jeuServeur.envoi(HURT);
        victime.perteVie2();
        attaquant.gainVie2();

        for (int i = 1; i < NBETATSBLESE; i++) {
            victime.affiche(BLESSE, i);
            // pause(80,0);
        }

        if (victime.estMort() == true) {
            jeuServeur.envoi(DEATH);
            for (int j = 1; j < NBETATSMORT; j++) {
                victime.affiche(MORT, j);
                // pause(80,0);
            }
        } else {
            victime.affiche(MARCHE, 1);
        }
        attaquant.affiche(MARCHE, 1);
    }
}
```